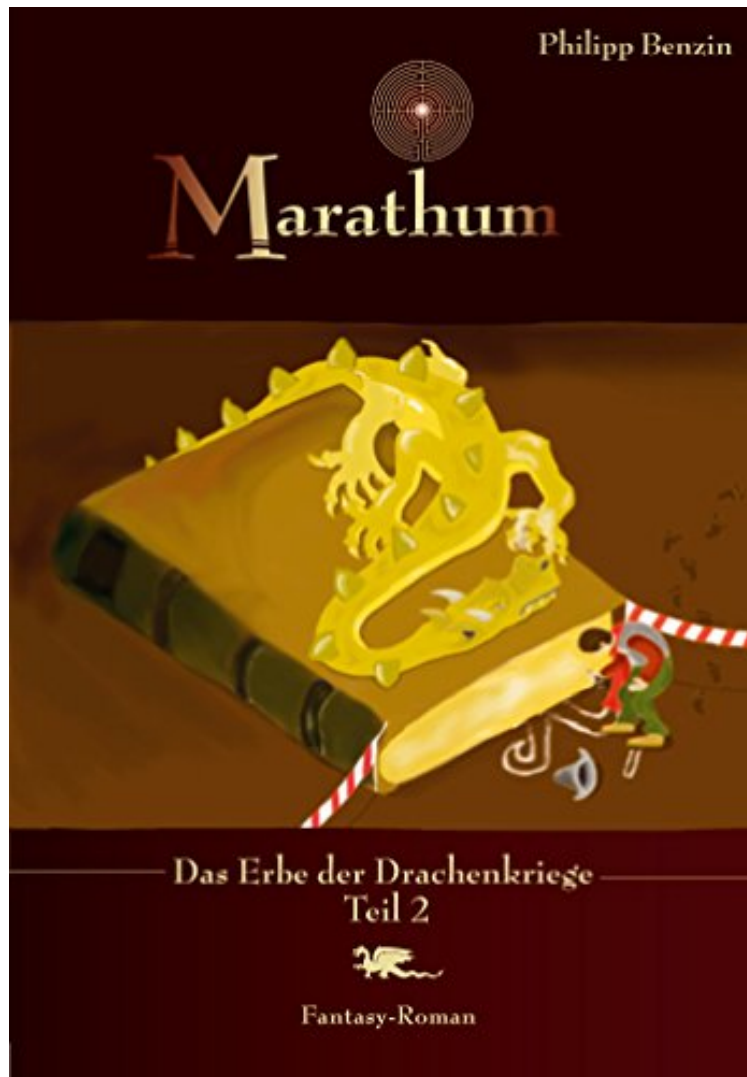


(Free read ebook) Marathum: Das Erbe der Drachenkriege Teil 2

Marathum: Das Erbe der Drachenkriege Teil 2

Von Philipp Benzin

audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



 Download

 Read Online

Produktinformation -Verkaufsrank: #521572 in eBooksVerffentlicht am: 2014-10-29Erscheinungsdatum:
2014-10-29File Name: B00P0I22OE | File size: 78.Mb

Von Philipp Benzin : Marathum: Das Erbe der Drachenkriege Teil 2 before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Marathum: Das Erbe der Drachenkriege Teil 2:

KurzbeschreibungDas ist mir egal, schmetterte Hardur dem verdutzen Waster hinterher, hier geht es um wichtigere, um elementare Dinge der Zauberei. Ja, wenn die Truhe geffnet und der Stab entwendet sein sollte , dann dann wird es

demnächst auf unserer Welt keine Magie mehr geben. Waster Whlig, Hauptmann der Stadtwache von Moorin, ist dem mutmalichen Mrder des Erzmagiers Almuthar weiter auf der Spur. Die Ereignisse berschlagen sich jedoch und schon ist er in ein Abenteuer verstrickt, das ihn auf moralische Abwege fhrt. Ein lang gehegter Traum knnte fr ihn in Erfllung gehen. Doch ein aufdringlicher Gefreiter und ein planloser Universittsprsident bringen Waster zur Verzweiflung. Zu allem berdruss mischen sich bald noch eine zwielichtige Vettel und ihr junger Begleiter ein, die auch der Bande um den Stab auf der Spur sind. MARATHUM ist der 2. Teil der Reihe Das Erbe der Drachenkriege. Der Fantasy-Roman ist die Fortsetzung von MAGISCHE VERWICKLUNGEN und schildert die weitere Jagd nach dem Artefakt, das viele Personen nur allzu gern in ihre Hnde bekommen mchten. Ein ungewhnlicher Fantasy-Roman mit einem Hauch von Krimi und einer Prise Humor in moderner Erzhlweise. Bisher erschienen: MAGISCHE VERWICKLUNGEN, 1. Teil der Reihe Das Erbe der Drachenkriege XENOBIA FLUCH, 3. Teil der Reihe Das Erbe der Drachenkriege

Kurzbeschreibung Das ist mir egal, schmetterte Hardur dem verdutzen Waster hinterher, hier geht es um wichtigere, um elementare Dinge der Zauberei. Ja, wenn die Truhe geffnet und der Stab entwendet sein sollte , dann dann wird es demnächst auf unserer Welt keine Magie mehr geben. Waster Whlig, Hauptmann der Stadtwache von Moorin, ist dem mutmalichen Mrder des Erzmagiers Almuthar weiter auf der Spur. Die Ereignisse berschlagen sich jedoch und schon ist er in ein Abenteuer verstrickt, das ihn auf moralische Abwege fhrt. Ein lang gehegter Traum knnte fr ihn in Erfllung gehen. Doch ein aufdringlicher Gefreiter und ein planloser Universittsprsident bringen Waster zur Verzweiflung. Zu allem berdruss mischen sich bald noch eine zwielichtige Vettel und ihr junger Begleiter ein, die auch der Bande um den Stab auf der Spur sind. MARATHUM ist der 2. Teil der Reihe Das Erbe der Drachenkriege. Der Fantasy-Roman ist die Fortsetzung von MAGISCHE VERWICKLUNGEN und schildert die weitere Jagd nach dem Artefakt, das viele Personen nur allzu gern in ihre Hnde bekommen mchten. Ein ungewhnlicher Fantasy-Roman mit einem Hauch von Krimi und einer Prise Humor in moderner Erzhlweise. Bisher erschienen: MAGISCHE VERWICKLUNGEN, 1. Teil der Reihe Das Erbe der Drachenkriege XENOBIA FLUCH, 3. Teil der Reihe Das Erbe der Drachenkriege